



JOSÉ FALCÃO  
ESCOLA SECUNDÁRIA

1 2 9 0



UNIVERSIDADE D  
COIMBRA

## Regulamento do concurso “Quem quer ser Matemático?”



**Núcleo de Estágio de Matemática da ESJF:**

Ana Rita Carvalho

Bibiana Almeida

Diana Batista

Sob orientação de Natividade Correia

### **Artigo 1º - Entidade Organizadora**

O concurso “Quem quer ser Matemático?” é uma iniciativa do Núcleo de Estágio de Matemática da Escola Secundária José Falcão (ESJF).

### **Artigo 2º - Objetivos**

O presente concurso visa:

- Despertar o interesse pela Matemática;
- Dar visibilidade aos conhecimentos dos alunos na Matemática e promover a competição entre pares;
- Mostrar como a Matemática está presente em vários contextos;
- Incentivar a melhoria dos resultados escolares;
- Mostrar que, na escola, podem, e devem, haver atividades para além daquelas que são desenvolvidas na sala de aula;
- Manter o bom clima e as boas relações interpessoais na escola, envolvendo toda a comunidade educativa.

### **Artigo 3º - Quem pode participar**

O concurso “Quem quer ser Matemático?” tem como público-alvo membros da comunidade escolar que, no presente ano letivo, cumpram um dos seguintes requisitos: ser aluno, professor ou funcionário da ESJF.

### **Artigo 4º - Áreas de Intervenção**

A Matemática é mais do que uma ciência meramente numérica, pois está presente em vários objetos, processos e situações do nosso dia-a-dia. Assim sendo, torna-se importante fazer da Matemática um dos motivos para juntar a comunidade e ser causa de diversão.

### **Artigo 5º - Como participar**

Preenchimento da folha de inscrição a ser distribuída na Escola.

### **Artigo 6º - Cronograma**

O concurso “Quem quer ser Matemático?” apresenta o seguinte calendário:

- a) Primeira Fase: Divulgação do Concurso e Receção das Candidaturas – entre 10 e 19 de 2022;
- b) Segunda Fase: Realização do Concurso – 21 de Janeiro de 2022.

### **Artigo 7º - Critérios de Seleção**

A atividade consiste num concurso, no qual cada equipa (ou concorrente) terá que responder a questões de escolha múltipla, que correspondem a pequenos quebra-cabeças que irão envolver alguns conhecimentos matemáticos. As questões serão pontuadas e, no final, será calculada a pontuação total de cada equipa (ou concorrente).

### **Artigo 8º - Seleção Final**

Ganha a equipa (ou concorrente) com mais pontos. Em caso de empate, haverá uma pergunta cuja resposta deverá ser dada por aproximação a um valor real desconhecido e em que as equipas não poderão dizer o mesmo número. Neste caso, os pontos são atribuídos à equipa (ou concorrente) que se aproximar mais do valor real.

### **Artigo 9º - Prémios**

Deverão ser atribuídos prémios (a definir) até ao terceiro lugar.

### **Artigo 10º - Divulgação dos Resultados do Concurso**

Os resultados do concurso serão divulgados no fim do concurso, assim que os pontos estejam somados e os resultados estejam apurados.